

BASES CONVOCATORIA 2026



PROFESOR
PINTURA
Acrílico y Óleo

CONSTITUCIÓN

ENVIAR A:

TALLERES@SOMOSCULTURA.CL



PLAZO DE ENTREGA 27 DE MARZO

1. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

La Corporación Cultural de Constitución invita a profesionales de las artes visuales a presentar sus propuestas para la ejecución del **Taller de Pintura**, el cual busca entregar herramientas técnicas en dos modalidades: **Acrílico y Óleo**, fomentando el desarrollo artístico de la comunidad local.

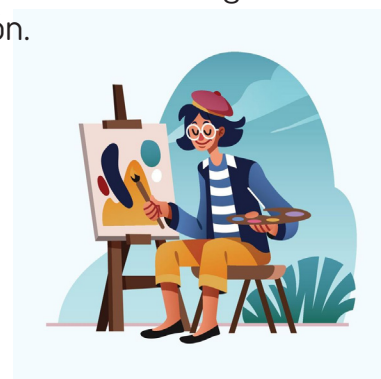


2. PERFIL DEL POSTULANTE (REQUISITOS)

Formación: Ser profesional titulado en el área de Artes Plásticas, Artes Visuales, Pedagogía en Arte o carreras afines.

Experiencia: Acreditar un mínimo de 5 años de experiencia en el área de la pintura y/o docencia artística.

Residencia: Preferencia por profesionales de la Región del Maule y de la ciudad de Constitución.



3. CONDICIONES DE EJECUCIÓN

Carga Horaria: 4 HORAS CRONOLÓGICAS SEMANALES

Distribución:

- 2 horas destinadas a la enseñanza de técnica en Acrílico.
- 2 horas destinadas a la enseñanza de técnica en Óleo.

Público Objetivo: Personas desde los 12 años de edad en adelante (jóvenes y adultos).

Quórum: El taller se llevará a cabo con un mínimo de 15 personas inscritas.



4. ASPECTOS ECONÓMICOS

Honorarios: El monto disponible para el taller es de **\$250.000** (doscientos cincuenta mil pesos) brutos mensuales.

Modalidad de pago: Contra entrega de boleta de honorarios y cumplimiento de informe de actividades.

5. DOCUMENTACIÓN REQUERIDA PARA POSTULAR

1. Currículum Vitae detallado.
2. Portafolio digital o fotografías de obras propias y de talleres realizados anteriormente.
3. Copia de Título Profesional.
4. Propuesta Metodológica: Breve descripción de los contenidos a tratar en ambas técnicas durante el ciclo.

6. PLAZOS Y RECEPCIÓN

Fecha de cierre de postulación: hasta el día **27 de Marzo de 2026**.

Envío de antecedentes: Centro Cultural Municipal (Cruz 440, Constitución) o al Email:

talleres@somoscultura.cl



Un Lugar de Encuentro

WWW.SOMOSCULTURA.CL

POS
TÚ
LATE

